**Acessando a propriedade de um objeto em JS**

**Primeira forma:** usando ponto



**Segunda forma:** usando colchetes

****

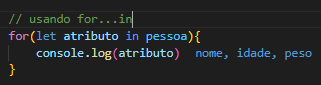
**Declaração for...in:** faz uma iteração sobre todas as porpriedades de um objeto

Sintaxe:

***for(let variável in objeto){***

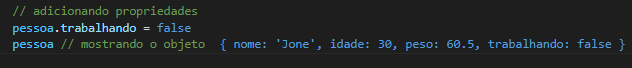
***//Faça alguma coisa***

***}***

**Ex.:**

**Adicionando propriedades**

Basta dar um nome e atribuir um nome à propriedade;

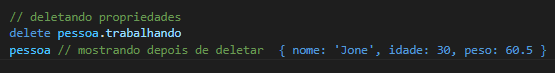
**Ex.:**

**Excluindo propriedades**

Basta usa a keyword ***delete***

**Nota:** delete exclui apenas atributos de objetos

**Sintaxe*: delete objeto.propriedade***

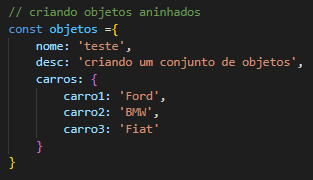
**Ex.:**

**Criando objetos aninhados em outros**

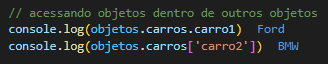
É possível criar outros objetos dentro de outros como se fossem um propriedade.

Olhe o exemplo abaixo:

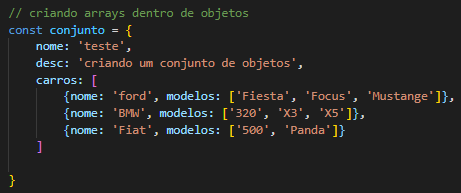
O objeto ‘carros’ é uma propriedade do objeto ‘objetos’. O objeto carros também tem as suas próprias propriedades: carro1, carro2, carro2

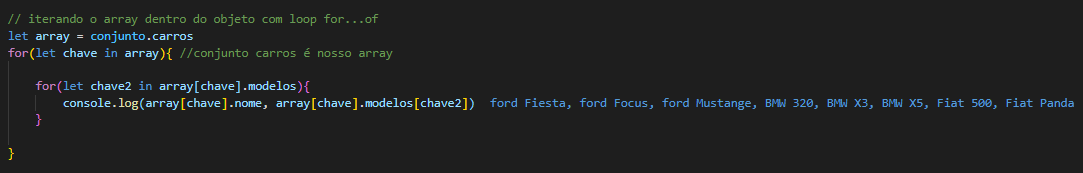


**Acessando as propriedades do objeto ‘carros’**



**Usando array dentro de objetos**



**Iterando sobre o array dentro do objeto**